



VI CAMPEONATO DE EMPRESAS FUTBOL7 GÓMEZ MESEGUER TEMPORADA 2013/2014

NORMAS Y BASES DEL TORNEO.

GENERALIDADES.

La cuota para participar en el torneo es de 140€ de inscripción para nuevas inscripciones y 120€ para los antiguos, depositando una fianza de 90€ de donde se restarán todas las sanciones. El importe por ficha será de 10 €, debiendo presentar para la misma, el impreso debidamente rellenado (también la foto), una fotocopia del DNI y una foto actualizadas en color.

No se realizará ninguna ficha hasta que no se haya abonado el importe de la inscripción, la fianza y los 5.

SE ABONARAN POR ANTICIPADO LAS 5 ÚLTIMAS JORNADAS, para intentar evitar que los equipos se retiren a mitad de temporada, (puesto que además de ser perjudicial para el torneo, adultera la competición).

Aquel jugador que abandone el campeonato no podrá volver a jugar en ningún otro equipo durante la presente temporada sino están de acuerdo los delegados de los dos equipos implicados.

Un jugador no podrá jugar en dos equipos, aunque sean de diferente categoría.

Si un jugador cambia de equipo deberá realizar y abonar 5€ por la nueva ficha.

Cada equipo podrá suspender/aplazar, uno y solo uno de sus partidos siempre y cuando que avise con un mínimo de 72 h.

ANTES DEL COMIENZO DEL PARTIDO SE ABONARA UNA CUOTA DE 30 € POR PARTIDO Y EQUIPO. NO COMENZARA EL ENCUENTRO HASTA QUE AMBOS EQUIPOS HAYAN ABONADO DICHA CANTIDAD.

Podrán participar en esta liga privada, aquellos jugadores que tengan ficha federativa vigente en futbol o futbol sala durante la temporada 2013/2014, siempre y cuando hayan cumplido los 16 años antes del inicio del campeonato.

Los equipos deberán estar preparados para jugar 10 min. antes de la hora fijada para el inicio del partido. En el supuesto de no estar presentes 10 min. tras la hora previa de inicio del encuentro y con la cantidad mínima de jugadores establecida, se les dará el partido por perdido por tres a cero. **Tendrá que abonar 45 € correspondientes a los gastos del partido** y en caso de una tercera reincidencia serán expulsados del torneo. Si la expulsión fuese en la primera vuelta, se restarían los tres puntos a los equipos implicados y en el caso de ser en la segunda, a los equipos implicados se les daría el partido ganado por tres a cero, sumando tres puntos.

Aquel equipo que abandone, o sea expulsado del torneo, perderá todos sus derechos.

Se entregarán trofeos a los tres primeros clasificados de cada categoría. Se premiará a los primeros de cada grupo con una equipación para 13 jugadores de campo + 1 portero.

El calendario es inamovible, y solamente lo podrá cambiar el coordinador por cuestiones organizativas. Todas las modificaciones aparecerán en la web y serán notificadas con suficiente antelación.

Las reglas de juego son exclusivas del campeonato, el resto de reglas no contempladas serán aplicadas mediante las reglas de juego de la Real Federación Española de Fútbol, reservándose la organización el derecho a tomar decisiones en casos no recogidos en el reglamento.

La no presencia de cualquier equipo en las diferentes reuniones establecidas supone la aceptación de todas las decisiones que se tomen durante el desarrollo de las mismas.

El calendario, resultados, sanciones y clasificaciones serán expuestos semanalmente en las oficinas del club y en la web (www.cartagenaefese.es)

EL TERRENO DE JUEGO.

La superficie del terreno de juego será de césped artificial. Las dimensiones del mismo corresponderán a un rectángulo cuya longitud estará entre 50 y 65 metros y una anchura no mayor de 45 metros ni menor de 30.

El balón será esférico, su cubierta será de cuero u otro material homologado al efecto.

El tamaño del mismo será de talla 4 y de obligado cumplimiento. Debiendo presentar el equipo local 2 balones antes del inicio del partido.

NUMERO DE JUGADORES.

El partido será jugado por 7 jugadores cada equipo, siendo uno de ellos el guardameta.

Cada equipo podrá comenzar el partido con un mínimo de **SEIS** jugadores, pudiendo el resto incorporarse al encuentro según lleguen. Si durante el transcurso del partido un equipo se queda con menos de cinco jugadores, éste se dará por concluido.

Cada equipo podrá contar en cada partido con 15 licencias.

Los cambios son ilimitados, y se realizarán mediante autorización del árbitro y **desde la línea de medio campo**. Los jugadores podrán entrar y salir cuantas veces lo crean necesario.

Cualquier jugador podrá cambiar su posición con el guardameta siempre y cuando el árbitro haya sido anteriormente informado.

El jugador que salga del campo sin autorización del árbitro será sancionado.

EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES

El equipamiento será el mismo para todos los jugadores, excepto el guardameta, que deberá diferenciarse del resto de jugadores de campo. Estará compuesto de pantalón corto, camiseta debidamente numerada y medias. Se dispondrá de una segunda equipación, (mínimo camiseta) para casos de coincidencia, debiendo ser utilizada por el equipo que actúe como visitante.

Los jugadores tendrán el mismo dorsal a lo largo de todo el torneo para facilitar las labores a la organización.

Será obligatorio el uso de espinilleras.

Están totalmente prohibido el uso de pendientes, collares, colgantes o anillos/sellos por motivos de seguridad.

La organización del torneo no se hace responsable, en ningún caso, de las lesiones que puedan producirse durante el mismo, poniendo a servicio de los equipos un fisio para primeros auxilios y asistencia de 1ª instancia.

El árbitro ordenará a cualquier jugador que quebrante estas reglas que abandone el terreno de juego, pudiendo ser sustituido por otro.

EL ÁRBITRO.

Sus competencias comenzarán en el momento que de entrada en el terreno de juego y finalizarán cuando abandone las instalaciones.

Las decisiones arbitrales sobre hechos relacionados con el juego son definitivas.

El árbitro podrá modificar su decisión únicamente si se da cuenta de que es incorrecta.

DURACION DEL PARTIDO.

El partido tendrá una duración de 25 min. cada periodo, con un descanso de 10 min. El árbitro podrá modificar su decisión únicamente si se da cuenta de que es incorrecta.

Dichos periodos podrán ser acortados si se llega a un acuerdo entre los dos equipos y siempre antes de la iniciación del partido.

La duración de cada periodo, en cualquier caso, deberá ser prolongado a fin de permitir la ejecución de un penalti.

El descanso podrá ser acortado si el árbitro lo cree necesario para ajustar horarios.

En caso de empate en un partido de playoff, se decidirá en tanda de 3 penaltis.

INICIO Y REANUDACION DEL PARTIDO.

Se podrá anotar gol directamente de saque de salida, siempre y cuando todos los componentes del equipo se encuentren en su campo de juego.

SISTEMA DE COMPETICION.

Se respetará la antigüedad, la clasificación anterior y la fecha de inscripción hasta completar un máximo de tres grupos, de 16 equipos.

PRIMERA FASE

Cada equipo jugará un partido con el resto de los componentes de su grupo.

Directamente los tres primeros clasificados, (puede variar dependiendo del nº de equipos).

Descienden directamente los tres últimos de cada grupo. Puede variar...)

TROFEO DE COPA.

Se jugará después del parón de navidad. En él participarán los seis (6) mejores clasificados de 1ª y 2ª categoría, además de los 4 mejores clasificados de 3ª.

Se disputarán a partido único.

CAMPEON DE CAMPEONES

Se enfrentarán los 4 mejores de 1º y los dos mejores de 2ª y 3ª, en cruces a partido único para conocer al campeón del año.

INFRACCIONES Y SANCIONES.

Cuando un jugador sea expulsado por dos tarjetas amarillas o por roja directa, no podrá ser sustituido por otro compañero quedando su equipo con uno menos el resto del partido.

art.1. Las tarjetas amarillas supondrán una sanción de 3€. La expulsión por doble amarilla será castigada con un partido de sanción.

Las tarjetas rojas directas por lances del juego, tocar el balón con la mano y siempre y cuando no implique ningún tipo de agresión, serán sancionadas de 1 a 3 partidos y con 5€.

art.2. Todo jugador que insulte al árbitro, jugador del equipo rival, delegados o miembros de la organización será sancionado de 1 a 3 partidos y 8€. Si el insulto es reiterado y va acompañado de amenazas la sanción será de 4 a 8 partidos y 12€.

art.3. Por menosprecio al árbitro o rival, la sanción será de 1 a 3 partidos y 8 €.

art.4. Por intento de agresión al árbitro o jugador del equipo rival la sanción será de 5 a 10 partidos y 20€.

art.5. Por entrar en pelea formando tangana se sancionará al equipo con 20€, en caso de reiteración podrá ser expulsado de la competición.

art.6. Por cualquier agresión de un jugador, ya sea al árbitro a un jugador del equipo rival, a un compañero, delegado o miembro de la organización o público presente en las instalaciones, será excluido del campeonato y al equipo se le sancionará con 30€. Si la agresión es por parte de varios integrantes del equipo, éste será excluido.

art.7. Por causas ajenas al juego, agresión a las instalaciones o escándalo dentro de las mismas, dicho jugador será excluido si así lo determina la organización.

art.8. Las sanciones podrán ser aplicadas aun sin tener constancia el árbitro y no ser reflejada en el acta siempre y cuando un miembro de la organización se percate del hecho.

Art.9. Al equipo que se le detecte alineación indebida (antes, durante o después del partido), perderá el mismo por 3-0, y se le aplicará una sanción de 20€.

Art.10. La incomparecencia de un equipo al partido supondrá la pérdida del mismo por 3-0 y el abono de 45€ (30€ correspondientes al campo y 15€ al arbitraje). En caso de una tercera reincidencia serán expulsados del torneo.

Art.11. El equipo local deberá presentar al árbitro dos balones antes del inicio del partido, en caso contrario, será sancionado con 5€.

Art.12. El equipo que abandone las instalaciones sin abonar los gastos de arbitraje/campo será sancionado con 5€.

Art.13. El jugador que entre al terreno de juego sin espinilleras será sancionado con tarjeta amarilla y 3€ de sanción.

TODAS LAS SANCIONES ECONÓMICAS SE DESCONTARÁN DE LA FIANZA, AUMENTANDO LA MISMA EN 45€ CADA VEZ QUE SE AGOTE.